

Stefan Gheorghe

Senior Software Entwickler & Architekt

+41 76 629 31 42

stefangh@gmail.com

Altstätten SG, CH-9450



KOMPETENZEN

Programmiersprachen

C# / .NET, C++

Frameworks & Technologien

.NET 8, .NET 4.8, WPF, XAML, ASP.NET, Azure (Telemetry)

Datenbanken

SQL (MSSQL, MySQL, CUBRID), MongoDB (NoSQL)

CI/CD

TeamCity, Jenkins, GitHub, Tool Automation

KI & Scripting

LLMs, KI-Agenten, Python, TypeScript

SPRACHEN

English (fließend)

German (B2-Zertifikat, problemlose Kommunikation im deutschsprachigen Arbeitsumfeld)

French (fließend)

Zusammenfassung

Senior Softwareentwickler und Softwarearchitekt mit über 20 Jahren Erfahrung in der Entwicklung performanter Backend-, Desktop- und Infrastruktur-Lösungen. Fundierte Expertise in C++, C#/.NET, Softwarearchitektur, Datenbankoptimierung sowie CI/CD-Automatisierung.

Begeistert für moderne Technologien, KI-gestützte Tools und die kontinuierliche Weiterentwicklung komplexer Softwarelösungen.

Berufliche Erfahrung

Senior Softwareentwickler

Leica Geosystems part of Hexagon

Okt 2019 – laufend

Heerbrugg, Schweiz

- **Leitung der .NET 8-Migration & Cloud-Anbindung:** Entwicklung von Core-Datenverarbeitungsmodulen (C++/C#) für Infinity Desktop; Migration der Plattform von .NET 4.8 auf .NET 8 sowie Integration von Azure-Services
- **API-Verantwortlicher & Technical Lead:** Verwaltung des REST-API-Layers zur Bereitstellung von Desktop-Funktionen; Funktion als primärer technischer Ansprechpartner und direkte Betreuung externer Integratoren
- **Optimierung der CI/CD-Pipelines:** Behebung von Engpässen in der Build-Pipeline zur Steigerung der Softwarezuverlässigkeit und der Teamproduktivität
- **Aufbau von KI-Datenpipelines:** Leitung der Integration eines KI-Support-Assistenten; Konzeption und Verwaltung der zugrunde liegenden Daten Pipelines und der Dokumentenerfassung

Softwareentwickler / Technischer Projektleiter

Leica Geosystems part of Hexagon

Feb 2016 – Sep 2019

Heerbrugg, Schweiz

- **Projektleitung & Entwicklung:** Steuerung der Umsetzung und des Zeitplans für die architektonische Neugestaltung der CLM-Lizenzierung bei gleichzeitiger direkter Mitwirkung an der C++-Entwicklung und technischer Unterstützung für Anwender

Algorithm Engineer

TomTom

Feb 2011 – Nov 2015

Berlin, Deutschland

- **Core Engine Engineering:** Mitwirkung an der Entwicklung und Optimierung von NavKit, der plattformübergreifenden Navigations-Engine-API von TomTom, unter Einsatz von C/C++ unter Linux und Windows
- **Optimierung der Zielführung Logik:** Weiterentwicklung von Core-Routing- und Navigation Komponenten zur signifikanten Verbesserung der Genauigkeit, des Timings und der Klarheit von Echtzeit-Fahrplanweisungen

Senior Softwareentwickler

Arnia Software

Feb 2009 – Feb 2011

Bukarest, Rumänien

- **Core-Datenbank-Engine-Entwicklung:** Mitwirkung am Open-Source-Datenbankprojekt CUBRID unter Einsatz von C/C++ zur Implementierung von Relational-Engine-Features und zur Erweiterung der Systemkapazitäten
- **Erweiterungen der Query-Engine:** Konzeption und Implementierung hierarchischer Abfragen (CONNECT BY) innerhalb der Datenbank-Engine zur Unterstützung komplexer Datenbeziehungen
- **Query- und Indexoptimierung:** Optimierung von Datenbank-Indexierung Mechanismen und internen Abfrage Führungsstrukturen zur signifikanten Verbesserung der Geschwindigkeit der Datenerfassung und der Abfrage Leistung

AUSBILDUNG

**Wirtschaft & Informatik
(Informatik / Computer Science)**
Akademie für Wirtschaftsstudien,
Bukarest, Rumänien
Okt 2003 – Jun 2007

Softwareentwickler

Bitdefender

Mai 2006 – Feb 2009

Bukarest, Rumänien

- Mitwirkung an der Entwicklung und Wartung der *Bitdefender Enterprise Management Console* unter Einsatz von nativem C++, Win32 und dem MFC-Framework

Softwareentwickler

Krogos Software

Mai 2004 – Mai 2006

Bukarest, Rumänien

- Mitwirkung an der Entwicklung und Erweiterung der kommerziellen Produktpalette von Visual Retailing unter Einsatz von Visual C++ und Visual Basic

Zertifikate

Coursera Certification in Machine Learning

Stanford University (July 2017)

Certified Scrum Master

Scrum Alliance (May 2012)

Diplomarbeit (2007)

Sprachgesteuerte Navigations-Engine

C#/.NET-Anwendung, die Echtzeit-Sprachbefehle zur Steuerung eines simulierten Fahrzeugs verarbeitet

- Entwicklung einer maßgeschneiderten Spracherkennungs-Pipeline von Grund auf mittels Dynamic Time Warping (DTW), erweitert um Konzepte von Hidden-Markov-Modellen (HMM)
- Implementierung des Core-Signalverarbeitungs-Backends, einschließlich Fast-Fourier-Transformationen (FFT) für die Audioanalyse, Generierung von Spektrogramm-Matrizen sowie dynamischer Programmialgorithmen

Auszeichnungen & Erfolge

Competitive Programming / Programmierwettbewerbe

(2004–2009) Teilnahme an Online- und Offline-Wettbewerben wie ACM-ICPC, Google Code Jam und TopCoder

Rumänischer Nationaler Informatik-Olympia-Kader

(2003) Qualifikation durch eine Platzierung unter den Top 20 landesweit über alle Altersklassen hinweg

Nebenprojekte

Kontinuierliche Beschäftigung mit neuen Technologien

Aktive Mitarbeit an verschiedenen Nebenprojekten zur Implementierung und Erprobung der neuesten Ökosysteme rund um .NET, TypeScript/React und Python. Technische Details und Projekt-Updates sind auf Anfrage erhältlich, oder unter stefangheorghe.net .